## «СВОЯ ИГРА» (СИ)

личное первенство

Игра, в которую играет каждый игрок индивидуально на выданном Игровым жюри бланке. Как правило игра проходит на 4 или 8 тем. Названия тем уже написаны в бланках, выглядит это приблизительно так:

| | Стихи Пушкина | | Песни про маму | | Чебурашка | | Матричная «кар» |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 10 | | 10 | | 10 | | 10 | |
| 20 | | 20 | | 20 | | 20 | |
| 30 | | 30 | | 30 | | 30 | |
| 40 | | 40 | | 40 | | 40 | |
| 50 | | 50 | | 50 | | 50 | |

Вопросы тем разбиты по категориям сложности от 10 до 50 очков. Правила игры традиционны для спортивного варианта игры. Ведущий зачитывает вопрос, если игрок знает ответ, то записывает ответ в ту строчку таблицы, которой этот вопрос соответствует. Если читается вопрос за 30, то и ответ записываться в данной теме исключительно в строчку за 30. Если ответ правильный, то игрок получит +30 очков, если ответ неверный, то -30. На любой вопрос можно не отвечать. В этом случае игрок не получает за него баллы.

По итогам номинации все участники выстраиваются в общий рейтинг от максимально до минимально набранных баллов. При равенстве баллов сравниваются дополнительные показатели: количество очков максимального достоинства, то есть за +50, если этот показатель одинаков, то за +40... и так далее. Если все дополнительные показатели одинаковы, принимается решение о присвоении данным участникам одинакового места.

## «ЭРУДИТ-КВАРТЕТ»

Схема посева на «Эрудит-квартет производится по итогам Своей игры. При участии 16 игроков или применении к любому количеству игроков сетки на 16 игроков:

Посев на 16 команд

| Группа | Место | | | |
|---|---|---|---|---|
| 1 | 1 | 16 | 8 | 9 |
| 2 | 5 | 12 | 4 | 13 |
| 3 | 3 | 14 | 6 | 11 |
| 4 | 7 | 10 | 2 | 15 |

Посев на 8 команд

| Группа | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 1 | 1 | 4 | 5 | 8 |
| 2 | 2 | 3 | 6 | 7 |

Игра проходит на игровых модулях в борьбе с соперниками по правилам «Своей игры». Все игроки играют одновременно. Игрок нажимает на кнопку только тогда, когда готов отвечать. Если игроку предоставили право ответа, то у него, как правило, 3 секунды, чтобы начать ответ. Однако, по усмотрению арбитров, время может быть дано любое.

Все участники играют на один и тот же пакет вопросов, когда играет первая группа, то остальным категорически запрещено находится на игровой площадке, они вместе с руководителями, болельщиками обязаны покинуть её, перейдя в зону ожидания.

«Интеллектуальное шоу «ВОРОШИЛОВСКИЙ СТРЕЛОК»

**«МАСС-СТАРТ»**

Интеллектуальная игра, в которой один игрок играет против другого. Посев, как правило, проводится Игровым жюри по итогам СИ. Каждый игрок играет с двумя «жизнями». Для обозначения второй «жизни» игрок приносит с собой небольшой предмет, который ставит на основание модуля, напротив через шар по отношению к игровой кнопке. Как правило — это небольшая игрушка, типа мишки, умещающаяся в кисти взрослого человека.

Игроки играют за игровыми модулями. Участникам задаются вопросы. Давая правильные ответы, игроки выводят соперников из игры.

## «ЭРУДИТ-ЛОТО»

«Эрудит-лото» – игра схожа с игровым процессом «Кто хочет стать миллионером?», участникам раздаются бланки для ответов и задается вопрос и даются 4 варианта ответа, необходимо за отведённое время выбрать правильный.

У каждого игрока +2 «жизни», при каждой ошибке, то есть выбора неправильного ответа, он теряет «жизнь», после третьего неправильного ответа выбывает. При этом он получает то количество очков, которое успел набрать за правильные ответы.

У каждого игрока с собой должна быть ручка, пасту у которой не должна быть красной.

## «ДАУГАВПИЛС»

Традиционный сборник логических задач, головоломок, шарад, сканвордов, филвордов, кроссвордов, судоку, ребусов, соберисловов и прочих заданий на логику, знание и сообразительность.

**Примечание:**

**У каждого игрока с собой должна быть ручка, пасту у которой не должна быть красной.**