

ПРАВИЛА ИГР ФЕСТИВАЛЕЙ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР ДЛЯ ШКОЛЬНИКОВ

«ЧТО? ГДЕ? ПОЧЕМУ?»

Правила игры близки спортивному варианту игры «Что? Где? Когда?».

- Если команда сдаёт ответ в первые 15 сек., то за правильный ответ она получает +3 очка, или -3 за неправильный ответ.
- Если команда сдаёт ответ во вторые 15 сек. (с 16-й по 30-ю секунду), то получает +2 очка за правильный ответ или -2 очка за неправильный.
- Если команда сдаёт ответ в пределах временного интервала с 31-ой по 70-ю секунду, то отрицательных баллов не получает, а за правильный ответ получает +1 балл.

По итогам номинации все команды выстраиваются в общий рейтинг от максимально до минимально набранных баллов. При равенстве баллов сравнивается количество очков максимального достоинства, то есть за +3, если этот показатель одинаков, то за +2 и так далее.

Если все эти показатели одинаковы, принимается решение о присвоении данным командам одинакового места, более выгодного обеим командам с пропуском последующего (то есть, если команды претендуют на 7-8 место, то обеим командам присваивается 7 место, а 8 место в таблице просто пропускается, таблица будет выглядеть так: ... 5,6,7,7, 9,10...). При этом команды, набравшие одинаковое количество очков, записываются по алфавиту.

«КОМАНДНАЯ СВОЯ ИГРА» (СИ) (в сезоне 2023-2024 года не играетя)

Игра, в которую играет вся команда в общем зачете. Командам раздаются бланки для ответов. Называются темы. Вопросы тем разбиты по категориям сложности от 10 до 50. Правила игры традиционны для спортивного варианта игры.

Ведущий читает вопрос, через 4-5 сек. перечитывает его заново. Через 5-7 секунд переходит к следующему вопросу. За это время команда приходит к пониманию ответа и записывает его в соответствующей строчке.

Если команда дала правильный ответ, например на вопрос «за 30», то получает +30 очков. Если она дала неверный в этом случае ответ, то -30 (минус 30). Если команда к ответу не пришла, то ответ можно не давать и оставить строчку пустой. В этом случае она никаких очков не получает.

По итогам номинации все команды выстраиваются в общий рейтинг от максимально до минимально набранных баллов. При равенстве баллов сравнивается: количество очков максимального достоинства за вопрос, то есть за +50, если этот показатель одинаков, то за +40... и так далее. Если все эти показатели одинаковы, принимается решение о присвоении данным командам одинакового места.

«ЭРУДИТ-КВАРТЕТ» (Эрудит-квинтет, Эрудит-секстет)

Схема посева на «Эрудит-квартет» производится по итогам ЧГП или ЧГП + СИ. При выходе в плей-офф 16 команд сетка будет выглядеть следующим образом:

| На 2 группы | На 4 группы |
|---|---|
| 1 группа: 1, 4, 5, 8, 9, 12, 13, 16 место 2 группа: 2, 3, 6, 7, 10, 11, 14, 15 место | 1 группа: 1, 8, 9, 16; 2 группа: 2, 7, 10, 15 3 группа: 3, 6, 11, 14; 4 группа: 4, 5, 12, 13 |

Игра проходит по правилам «Своей игры».

Все игроки команды делятся на 6 номеров.

Играется три раунда по два номера, по две темы.

Что означает, что сначала приглашаются 1-2 номера, которые становятся за синий и зелёный модуль или жёлтый и красный. Затем 3-4 номера, и, в заключении, 5-6 номера. Если в команде 5 человек, то в любом раунде команда играет одним номером. Если в команде 4 игрока, то в двух любых раундах команда играет одним номером. Дважды одному и тому же человеку играть нельзя.

Очки, набранные каждым номером, суммируются в общий зачет команды.

Посев на номинацию «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок» по итогам номинации «Эрудит-квартет»

| | |
|-------------------|--|
| I группа | 1 место 1 группы – 2 место 4 группы |
| II группа | 1 место 3 группы – 2 место 2 группы |
| III группа | 1 место 2 группы – 2 место 3 группы |
| IV группа | 1 место 4 группы – 2 место 1 группы |

«Интеллектуальное шоу «ВОРОШИЛОВСКИЙ СТРЕЛОК»

Интеллектуальная игра, в которой одна команда играет против другой. Игроки играют за игровыми модулями. Участникам задаются вопросы. Давая правильные ответы, игроки выводят соперников из игры. Победу одерживает та команда, которая первая удалит всю команду соперников. Подробнее с правилами игры можно ознакомиться в документах группы https://vk.com/vstrelok_federal

На фестивале команды играют по групповой и олимпийской системе, по системе Прямых поединков из двух игр. При равенстве побед играется тай-брейк (по 2 игрока от команды, при этом можно удалять любого соперника не зависимо от того является ли он капитаном).

В финал выходит 8 команд и играют по Олимпийской системе до определения победителя.

Сетка, при выходе в финальную часть 8 команд, выглядит следующим образом:

