

РОССИЙСКАЯ АССОЦИАЦИЯ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ КЛУБОВ

**МОСКОВСКИЙ ЦЕНТР
ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР «СИРИУС»**
ОГРНИП 314236125500019 / ИНН 230602237611



**Положение
о проведении V Общероссийского молодёжного
студенческого фестиваля интеллектуальных игр
«СТУДЕНЬ»-2023**

Москва, 2023 г.

1. Общие положения

1.1. V Общероссийский молодёжный студенческий фестиваль интеллектуальных игр «СТУДЕНЬ»-2023, далее «Фестиваль», проводится Московским центром интеллектуальных игр «Сириус» при поддержке Автономной некоммерческой организации «Центр развития интеллектуальных игр «РАИК», партнёров и спонсоров.

1.2. Фестиваль проводится в соответствии с Положением, Правилами игр, Кодексом интеллектуальных игр РАИК, Инструкцией по проведению.

2. Цели и задачи Фестиваля

2.1. Определение сильнейших команд Российской Федерации.

2.2. Объединение молодёжи для организации целенаправленной работы по развитию интеллектуальных игр.

2.3. Развитие интереса к интеллектуальному творчеству, навыков индивидуальной и коллективной умственной работы.

2.4. Популяризация интеллектуальных игр как средства активного досуга, создание условий для творческой самореализации и самосовершенствования.

2.5. Формирование общественного мнения в качестве положительного образа человека, увлекающегося интеллектуальным творчеством, повышение его социального престижа.

2.6. Выявление талантливых знатоков, их популяризация.

2.7. Совершенствование форм и методов организации интеллектуально-познавательных мероприятий.

3. Условия проведения Фестиваля

3.1. Фестиваль проводится в один день: **26 февраля 2023 года**. Регистрация команд с 10.30 ч. до 10.50 ч., начало Фестиваля в 11.00 час. **по адресу: Москва, м. Семёновская, Измайловский вал, д.2, Университет Синергия, актовый зал.**

3.2. Фестиваль проводится для двух категорий:

- Студенческая (Молодёжная) лига (от 18 до 35 лет)
- Школьная лига (от 16 до 18 лет)

3.3. Порядок формирования делегации и подачи заявки:

3.3.1. Заинтересованные организации, учреждения, заведения, ведомства, руководители отделений, площадок РАИК, активисты движения формируют команды и подают заявки на участие до 25 февраля 2023 г. на сайте <http://moskvasirius.ru/>, прямая ссылка: <https://moskvasirius.ru/v-festival-intellektualnykh-igr-stud/>

Контактное лицо: Председатель Федерального игрового жюри Задорожная Елена Вадимовна тел. 8-(916)-727-13-27, +7(915)096-88-36.

3.3.2. Каждый участник Фестиваля оплачивает организационный сбор в размере 800 руб. с человека.

3.3.3. Игровой взнос можно внести:

- по договору с юридическим лицом (направим проект договора);
- приобрести Пригласительный билет в Интернет-магазине интеллектуальных игр «Сириус» <http://market.moskvasirius.ru/> на данное мероприятие.
- предложить свой способ.

3.3.4. Проезд, питание и, по необходимости, проживание участников команд за счёт командующей стороны.

3.4. Количество команд – участниц Фестиваля: 30.

3.5. Номинации Фестиваля:

- «Что? Где? Почему?» (ЧГП) / 24 вопроса (12 x 2);
- «Своя игра» (СИ)
- «Эрудит-лото» (ЭЛ) (игра как «Кто хочет стать миллионером?»)
- «Эрудит-квартет» (ЭК);
- «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок» (ВС).

3.6. Если игрок был заменён, то вновь принятый игрок имеет право занять его место по решению Игрового жюри (ИЖ).

3.7. На всём протяжении сезона объявляется мораторий на вопросную базу, что означает не разглашение участниками, зрителями где-либо вопросов и ответов, предложенных участникам мероприятия. Нарушители данного требования получают бессрочную дисквалификацию или дисквалификацию на срок, установленный Контрольно-дисциплинарной комиссией (КДК).

3.8. Запрещается нахождение на игровой площадке во время проведения игровых процессов любых не играющих на площадке лиц, имеющих отношение к мероприятию, без разрешения Игрового жюри.

3.9. Организационный комитет имеет право отказать в участии игроку, команде без объяснения причин. Любая команда может быть снята с соревнований за неоднократное нарушение правил проведения мероприятия и автоматически снимается при заполнении третьего окна «паспорта», выданного в виде таблички команде на регистрации. Данную табличку команда обязана держать на столе во время участия в каждом командном бое.

Любая подсказка, определённая таковой уполномоченными лицами, является грубым нарушением дисциплины и влечёт за собой немедленную дисквалификацию на срок, определённый руководителем площадки, ИЖ, АЖ, ГК.

3.10. Наставник, капитан команды во время игровых процессов на модулях имеет право один раз за мероприятие потребовать остановить игру и проверить VAR (систему видеопомощи арбитрам). Если его предположения оказались верны, то ИЖ площадки обязано учесть данную информацию и переиграть ситуацию с момента нарушения; данная ситуация фиксируется в игровом протоколе и будет учитываться при подведении итогов и формировании оргкомитета. Наставник продолжает иметь право остановить игру неограниченное количество раз, пока оно справедливо.

Если наставник ошибся, и это признано представителями организатора, то команда теряет одного или несколько игроков на бой или иной срок. Право остановить игру и посмотреть VAR у наставника на данном мероприятии утрачивается.

Не рассматриваются претензии по применению VAR после объявления итогов поединка.

3.10. Ориентировочная схема проведения Фестиваля.

Все команды играют ЧГП, СИ и ЭЛ; первые 16 команд СЛ и 8 команд ШЛ по общему рейтингу суммы мест в лиге продолжают играть в ЭК, **остальные команды выбывают**. С ЭК 12 команд СЛ и 4 команды ШЛ выходят на ВС.

Победитель фестиваля определяется игрой «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок», в которой в СЛ на первом этапе играют 4 группы по 3 команды, победитель группы выходит в полуфинал по сетке: 1-4 / 3-2 в котором играют Прямые поединки. Команды ШЛ сразу играют Прямые поединки.

Окончательная схема проведения Фестиваля в зависимости от количества участвующих команд и доводится Федеральным игровым жюри до сведения команд в течение 10 минут после окончания регистрации. Вся оперативная информация на сайте <http://moskvasirius.ru/> или группе ватсап.

3.11. Особый порядок игры «Эрудит-лото» / Марафон

ЭЛ/Марафон играется в общем зале всеми игроками одновременно на интернет-портале <https://kolibrina.ru/>. Место команды определяется суммой очков, набранных каждым игроком команды. Участники играют посредством телефонов или иной техники, обеспечивающей интернет и выход на сайт.

4. НАГРАЖДЕНИЕ

4.1. Победители Фестиваля в каждой лиге награждаются:

- 1 место – Кубок, золотые медали (6 шт.)
- 2 место – серебряные медали (6 шт.)
- 3 место – бронзовые медали (6 шт.)

4.2. Все команды награждаются дипломами участника Фестиваля. Призёры – дипломами победителей.

5. ОРГАНЫ УПРАВЛЕНИЯ

5.1. Для решения организационных вопросов на Фестивале действует Федеральное игровое жюри, Игровые жюри площадок, Группа контроля.

5.2. Для решения любых спорных вопросов на Фестивале действует ФАЖ (дистанционно) и Апелляционное жюри фестиваля.

5.3. Решение Игрового, Апелляционного жюри, согласно своей компетенции, окончательное. Требование Группы контроля обязательно к исполнению.

Председатель оргкомитета,
Директор МЦИИ «Сириус»



В. А. Задорожный

