

«ЧТО? ГДЕ? ПОЧЕМУ?»

Правила игры близки спортивному варианту игры «Что? Где? Когда?».

- Если команда сдаёт ответ в первые 15 сек., то за правильный ответ она получает +3 очка, или -3 за неправильный ответ.
- Если команда сдаёт ответ во вторые 15 сек. (с 16-й по 30-ю секунду), то получает +2 очка за правильный ответ или -2 очка за неправильный.
- Если команда сдаёт ответ в пределах временного интервала с 31-ой по 70-ю секунду, то отрицательных баллов не получает, а за правильный ответ получает +1 балл.

Команда имеет право один раз за игру оставить двух игроков за столом и удвоить очки за правильный ответ, и оставить одного игрока, утроив очки за правильный ответ. Данное правило не всегда предусмотрено условиями соревнований.

По итогам номинации все команды выстраиваются в общий рейтинг от максимально до минимально набранных баллов. При равенстве баллов сравнивается количество очков максимального достоинства, то есть за +3, если этот показатель одинаков, то за +2 и так далее.

Если все эти показатели одинаковы, принимается решение о присвоении данным командам одинакового места, более выгодного обеим командам с пропуском последующего (то есть, если команды претендуют на 7-8 место, то обеим командам присваивается 7 место, а 8 место в таблице просто пропускается, таблица будет выглядеть так: ... 5,6,7,7, 9,10...). При этом команды, набравшие одинаковое количество очков, записываются по алфавиту.

«КОМАНДНАЯ СВОЯ ИГРА» (СИ)

Игра, в которую играет вся команда в общем зачете. Командам раздаются бланки для ответов. Называются темы. Вопросы тем разбиты по категориям сложности от 10 до 50. Правила игры традиционны для спортивного варианта игры.

По итогам номинации все команды выстраиваются в общий рейтинг от максимально до минимально набранных баллов. При равенстве баллов сравнивается: количество очков максимального достоинства, то есть за +50, если этот показатель одинаков, то за +40... и так далее. Если все эти показатели одинаковы, принимается решение о присвоении данным командам одинакового места.

«ЭРУДИТ-КВАРТЕТ»

Схема посева на «Эрудит-квартет» производится по итогам суммированного, общего рейтинга трёх предыдущих номинаций.

1 группа: 1, 16, 8, 9 место

2 группа: 5, 12, 4, 13 место

3 группа: 3, 14, 6, 11 место

4 группа: 7, 10, 2, 15 место

Игра проходит по правилам «Своей игры».

В каждом раунде за игровой модуль выходят по 2 игрока от команды. Они имеют право советоваться, у них есть право второй попытки ответа, но подавать сигнал второго нажатия можно только после того, когда первый их ответ не был засчитан.

Представители всех команд играют одновременно. Сначала играет первая пара команды, затем-вторая. Все участники играют на один и тот же пакет вопросной базы, когда играет первая пара команды, второй паре категорически запрещено находиться на игровой площадке, они вместе с арбитром обязаны покинуть её, перейдя в безопасную зону.

«Интеллектуальное шоу «ВОРОШИЛОВСКИЙ СТРЕЛОК»

Интеллектуальная игра, в которой одна команда играет против другой. Игроки играют за игровыми модулями. Участникам задаются вопросы. Давая правильные ответы, игроки выводят соперников из игры. Победу одерживает та команда, которая первая удалит всю команду соперников. Подробнее с правилами игры можно ознакомиться в документах группы

https://vk.com/vstrelok_federal

На фестивале команды играют по олимпийской системе, по системе Прямых поединков из двух игр. При равенстве побед играется тай-брейк (по 2 игрока от команды, при этом можно удалять любого соперника не зависимо от того является ли он капитаном).

«ЭРУДИТ-ЛОТО»

«Эрудит-лото» – игра схожа с игровым процессом «Кто хочет стать миллионером?», участники играют посредством гаджетов, телефонов или иной компьютерной техники, обеспечивающей доступ к интернету, а именно порталу (сайту интеллектуальных игр) <https://kolibrina.ru/>.

Задается вопрос и знатокам даются 4 варианта ответа, необходимо за отведённое время выбрать правильный. Если игрок дал неправильный ответ, для него игра заканчивается.

Подробнее на

Эрудит-лото / Турнир

В Турнире принимает участие неограниченное количество участников, играющих независимо друг от друга. Игра проходит пошагово от вопроса к вопросу. Время на ответ у всех одинаковое, время между вопросами регулируется самим участником. Организационным комитетом мероприятия определяется только общее время, за которое участник должен завершить игровой процесс.

В игре 4 подсказки и дополнительные две попытки, если участник пройдет 8-й и 12-й вопрос.

Эрудит-лото / Марафон

В марафоне принимает участие неограниченное количество участников, играющих одновременно на один пакет вопросов в режиме реального времени. Подсказок нет. За неправильный ответ игрок не выбывает, хотя получает отрицательные баллы.

В пакете 4 темы по 8 вопросов, имеющих различную сложность и соответствующую категорию баллов. Самый простой за 100 баллов, самый сложный за 800.

Принцип начисления баллов участнику: если участник дал правильный ответ за 700 баллов и был единственным из всех, кто дал правильный ответ, то он все 700 баллов и получает. Если таких участников было два, то они получают по 350 баллов. Семь участников, ответивших правильно, получают по 100 баллов. Аналогичная ситуация и с неправильными ответами. Если участник ответа за 700 очков дал неправильный ответ и был единственным, то получает минус – 700 баллов. Если таких участников было 14, то каждый потеряет по 50 баллов. Можно ответ не давать, тогда ни положительны, ни отрицательный баллов участник не получит.

Время на ответ устанавливается администраторами и является одинаковыми для всех.