

НОМИНАЦИИ

«ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЕ ШОУ «ВОРОШИЛОВСКИЙ СТРЕЛОК»

СПРИНТ МУЖСКОЙ (СМ) / СПРИНТ ЖЕНСКИЙ (СЖ) / МАСС-СТАРТ (МС)

1. Система проведения игры – Олимпийская
2. Восемь игроков играют одновременно. При этом один играет против другого, то есть в виде дуэли против своего соперника напротив, до второй победы. Победивший игрок выходит в следующий тур и так до определения победителя и призёров.

СПРИНТ КОМАНДНЫЙ (СК)

1. Система проведения игры – Олимпийская
2. Команда играет против команды. У каждого игрока по одной жизни. Каждый игрок играет против своего игрока напротив (пара соперников). В случае правильного ответа игрок приносит команде +1 очко и, выбывая игрока напротив, покидает игру. Если игрок дал неправильный ответ, то пара соперников выбывает, а +1 очко зарабатывает для своей команды игрок напротив.
3. Капитан приносит команде +2 очка, дав правильный ответ, или получает их, если ответ соперника был неверным.
4. Бой прекращается при наборе одной из команд трёх очков.

МИКС (МК) / МИКСТ (МТ)

1. Система проведения игры - Олимпийская.
2. Восемь команд (по два человека) играют одновременно. При этом одна команда играет против другой, то есть в виде дуэли против своих соперников напротив. Игра идёт до второго потерянного балла. При первом потерянном балле игрок из команды не уходит, продолжают играть оба игрока команды, и только при втором потерянном балле команда покидает игру и выбывает из турнира. Команда напротив считается победителем и переходит в следующий круг соревнований.
3. Команда имеет два права ответа, при этом нажать на кнопку для второй попытки она может только после того, как ведущим их первый ответ был признан неверным. Команда отвечает в порядке очерёдности нажатий.
4. Советоваться при игре с напарником разрешено.

ИНДИВИДУАЛЬНАЯ ГОНКА ДЛЯ "ВОРОШИЛОВСКИХ СТРЕЛКОВ"

1. Система проведения игры – Олимпийская
2. Восемь игроков играют одновременно. При этом один играет против другого, то есть в виде дуэли против своего соперника напротив, до второй победы. Победивший игрок выходит в следующий тур и так до определения победителя и призёров.
3. Посев игроков осуществляется по решению Оргкомитета мероприятия.
4. В результате номинации игроки не теряют и не приобретают званий.

ЭРУДИТ – ЛОТО

- Игровые процессы проходят на интернет-портале интеллектуальных игр <https://kolibrina.ru/>.
- Каждый игрок играет самостоятельно и должен быть зарегистрирован на интернет-портале. Данные Личного кабинета должны быть надлежащим образом заполнены.

ЭРУДИТ-ЛОТО/ТУРНИР

- Принцип игры как у программы «Кто хочет стать миллионером?»: даётся вопрос и 4 варианта ответа. Есть 4 подсказки. Если игрок дошёл до 8-го вопроса, то получает вторую попытку, а если до 12-го – то третью.
- Всего в Турнире 24 вопроса. Если вы использовали вторую или третью попытку, то вас каждый раз отбросит на 5 вопросов назад



ЭРУДИТ-ЛОТО / МАРАФОН

ЭЛ «МАРАФОН» – игровой процесс, при котором все участники играют синхронно (одновременно) в единый день, в одно время.

- В стандартном пакете одного этапа: 4 темы по 8 вопросов в каждой.
- Баллы правильно ответившим игрокам рассчитываются по формуле: номинал на количество ответивших.
- Баллы неправильно ответившим игрокам соответствуют номиналу.
- Игрок имеет право не отвечать на вопрос и при этом оставаться в игре.
- Присоединиться к турниру любой игрок может в любой момент времени.