

Маршрутный лист

III Кубок Москвы-2022 по интеллектуальным играм #встрелок

Интеллектуальные игры

Группа WhatsApp



По прибытию к месту проведения мероприятия по адресу: м. Семёновская (один выход в город, из стеклянных дверей направо), Измайловский вал, д.2, Университет «Синергия», Конференц-зал

✓ На регистрации руководителю команды необходимо подойти в Игровое жюри для отметки факта прибытия, решения организационных вопросов.

✓ На регистрации команда получает табличку с названием команды, которую она носит с собой при перемещении до конца соревнований как «паспорт». **Участие команды без таблички за игровыми модулями не допускается.**

✓ Если в составе команды были произведены замены участников, вы можете зафиксировать это в игровом жюри по факту прибытия, но при этом иметь в виду, что в дипломе указывается тот состав, который был отображён в первично поданной заявке, так как наградной материал готовится заблаговременно и не переделывается в связи с вновь возникшими обстоятельствами.

✓ Информация по этапам мероприятия, хронометражу, правилам будет доведена непосредственно на открытии. Вся ранее доведённая информация является предварительной и может измениться.

✓ Мораторий на вопросную базу сохраняется бессрочно.

✓ **Использование гаджетов и мобильных устройств во время игрового процесса категорически запрещено.** Участники, нарушающие данное требование подлежат дисквалификации по решению уполномоченного лица, органа.

Исключение составляет фото и видеосъёмка, которая ведётся с обязательным разрешением ИЖ, либо руководителя площадки, либо руководителей мероприятия.

✓ При себе каждому участнику необходимо иметь документ, удостоверяющий личность.

ВСЕ ПОСЕВЫ ОПУБЛИКОВАНЫ

на доске информации ФИЖ и на сайте <http://moskvasirius.ru/>

- 10.30 – 10.50 –** Регистрация
10.50 – 11.00 – Торжественное открытие
11.00 – 12.30 I Отборочный этап.
12.30 – 14.00 II Отборочный этап.

Групповой отбор 6 команд в группе. Команды проходят из этапа в этап, набирают рейтинг по баллам, проходят перепосев.

Формула перепосевов

I группа Ауд.301 Сергей Задорожный / Дарья Семёновская	II группа Ауд.308 Анастасия Павлова / Александр Александров	III группа Ауд. 310 Андрей Четвериков / Степан Царёв
1 м 1 гр	1 м 2 гр	1 м 3 гр
2 м 3 гр	2 м 1 гр	2 м 2 гр
3 м 1 гр	3 м 2 гр	3 м 3 гр
4 м 3 гр	4 м 1 гр	4 м 2 гр
5 м 1 гр	5 м 2 гр	5 м 3 гр
6 м 3 гр	6 м 4 гр	6 м 2 гр

2м1г

- означает, что команда, обыграв 1-ю группу в 301 аудитории и заняв там 2-е место, переходит играть в 308 аудиторию

* Команда, занявшая 1 место, остаётся на игровой площадке, команда, занявшая 2 место, переходит в соседнюю аудиторию и т.д.

Расчёт рейтинга: количество баллов, которое заработала команда (т.е. количество участников команд-соперниц, которых она выбила) делится на количество команд в группе минус 1.

14.00 – 14.30 Подведение итогов, перерыв.

- продолжают играть 16 команд, остальные выбывают и покидают турнир. Дальнейшие мероприятия проходят для 16 лучших команд.

14.30 – 15.00 Эстафета (по посеvu, ауд. 301, 305)

15.00 – 15.30 Спринта (К) (по посеvu, ауд. 301, 305, 308, 310)

15.30 – 16.30 Микс (ауд. 305), **Микс Т** (ауд. 308), **Спринт М** (ауд. 310), **Спринт Ж** (ауд. 301) (идут одновременно)

16.30 – 17.30 Масс-старт. Играет топ-8 команд. (по посеvu, ауд. 301, 305, 308, 310)

От команды участвуют 4 человека, капитан обязан внести этих игроков в турнирную таблицу во время перерыва. Незаявленные игроки участия в номинациях не принимают.

17.30– 18.00 Индивидуальная гонка Ворошиловских стрелков (по посеvu, ауд. 301, 305, 308, 310)

- **Посев в номинациях по рейтингу Отборочных этапов**
- **Все финалы проходят сразу на площадке**

СЕТКА ПЛЕЙ-ОФФ

18.00 – 19.00 ПЛЕЙ-ОФФ для 16 команд

1/8 финала формируется по итогам общего рейтинга баллов после Отборочного этапа по следующей схеме:

1	8	5	4	3	6	7	2
16	9	12	13	14	11	10	15

Игра в плей-офф определяет призёров и победителей турнира по олимпийской системе и проходит по схеме Прямых поединков.

19.00 – 19.30 Финал.