

**МОСКОВСКИЙ ЦЕНТР
ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР «СИРИУС»**
ОГРНИП 314236125500019 / ИНН 230602237611



**Положение
о проведении Открытого Московского фестиваля
интеллектуальных игр «ЗОЛОТАЯ РЫБКА»-2022
для школьников**

2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 7 / 8-9 классы

Москва, 2022 г.

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Открытый Московский фестиваль интеллектуальных игр «Золотая рыбка»-2022 для школьников проводится Московским Центром интеллектуальных игр «Сириус» при поддержке Автономной некоммерческой организации «РАИК», Торгового Центра «Горбушкин Двор», Университета Синергия.

1.2. Кубок проводится в соответствии с настоящим Положением, Правилами игр, Кодексом интеллектуальных игр РАИК, Инструкцией по проведению.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ КУБКА

- Определение сильнейших команд, выявление талантливых детей и подростков, их популяризация, вовлечение школьников в интеллектуальное творчество;
- содействие гражданско-патриотическому и духовно-нравственному воспитанию;
- повышение лидерской активности и конкурентоспособности;
- развитие навыков индивидуальной и коллективной умственной работы;
- популяризация интеллектуальных игр как средства активного досуга детей;
- совершенствование форм и методов организации и проведения мероприятий.

3. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ФЕСТИВАЛЯ

Место проведения: Москва, м. Багратионовская, Багратионовский проезд, дом 7, Торговый комплекс «Горбушкин двор», Концертный зал.

Прием заявок: <https://moskvasirius.ru/otkrytyy-moskovskiy-festival-intel-2/>

29 января 2022 г.

для категорий 2 / 3 / 4 / 5 классов

(в категорию 2 кл. принимаются наиболее подготовленные и умеющие читать команды 1 кл.)

Категория	Время	
	Регистрации	Начала фестиваля
2 классы	10.30 – 11.00	11.00 – 14.30
3 классы	10.30 – 11.00	11.00 – 14.30
4 классы	14.40 – 15.00	15.00 – 18.30
5 классы	14.40 – 15.00	15.00 – 18.30

19 декабря 2021 г.

для категорий 6 / 7 / 8-9 классов

Категория	Время	
	Регистрации	Начала фестиваля
6 классы	10.30 – 11.00	11.00 – 14.30
7 классы	10.30 – 11.00	11.00 – 14.30
8-9 классы	14.40 – 15.00	15.00 – 18.30

КОММЕНТАРИЙ:

1. Игровые процессы для участвующих команд не изменятся. Как и ранее обе категории, например, 2 и 3 классы, будут играть одновременно на одной площадке, на один пакет вопросов, НО зачёт у каждой категории будет свой, и наградной фонд отдельный. То есть 2 классы играют только со 2-ми классами и кубок, медали получают только второклассники. И так в каждой категории.
2. Вводится полный мораторий на вопросную базу, поскольку, как и в прошлом сезоне лучшие, интересные, сложные вопросы одной категории будут применяться на площадках более старшей категории.

4. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ

4.1. На Фестивале принимают участие любые команды образовательных учреждений, детских и молодёжных клубов, Центров дополнительного образования и прочих профильных организаций Москвы, Московской области и других регионов Российской Федерации, команды, собранные родителями, иными инициаторами, участники которых соответствуют возрастной категории.

4.2. Порядок подачи заявки: наставники, руководители команды формируют команду(ы) и подают заявку на сайте <http://moskvasirius.ru>.

Прямая ссылка: <https://moskvasirius.ru/otkrytyy-moskovskiy-festival-intel-2/>

Контактное лицо: Задорожная Елена Вадимовна (тел. 8-916-727-13-27, 8-915-096-88-36).

Руководителю команды с несовершеннолетними участниками после подачи предварительной заявки необходимо скачать на странице заявки файл «Согласие на обработку персональных данных», получить согласие родителей (законных представителей) на обработку персональных данных несовершеннолетних участников, **если согласие не было предоставлено ранее в 2021 году**, и передать в игровое жюри в день мероприятия.

За всей информацией по предварительной подготовке мероприятия, итогам Фестиваля, фото-отчёту можно следить:



- ✓ Whatsapp <https://chat.whatsapp.com/L0HtCvqcF5BEwgz0PiUZeg>
- ✓ Instagram Moskvasirius
- ✓ ВК <https://vk.com/moskvasirius>.

4.3. Состав команды: 4 человека, один из которых капитан. У команды должно быть название, символическое обозначение которой не должно превышать 20 знаков, включая пробелы, должно соответствовать нормам произносимости и приличия. Форма и атрибутика на усмотрение команды. Если игрок не сможет принять участие, то он может быть заменён, о чём при прибытии на соревнование в списках Игрового жюри можно сделать отметку от руки, вписав его данные и поставив свою личную подпись, которая свидетельствует о внесении изменений. *Если замена совершается за 2 дня до соревнований или позже, то подготовленная*

именная наградная продукция (Диплом участников, в частности) не передельвается.

4.4. Каждая команда вносит организационный взнос в размере 2500 рублей.

Игровой взнос можно внести:

- по Договору с юридическим лицом (направим проект);
- по Счёт-договору с физическим лицом (направим проект);
- приобрести Пригласительный билет в Интернет-магазине <http://market.moskvasirius.ru/>

4.5. На всём протяжении сезона объявляется мораторий на вопросную базу, что означает не разглашение участниками, зрителями где-либо вопросов и ответов, предложенных участникам Фестиваля. Нарушители данного требования получают бессрочную дисквалификацию или дисквалификацию на срок, установленный Контрольно-дисциплинарной комиссией (КДК).

4.6. Запрещается нахождение на игровой площадке во время проведения Фестиваля лиц, которые являются участниками фестиваля старше той возрастной категории, для которой проводится Фестиваль или лиц, взаимодействующих с таковыми участниками.

4.7. Организационный комитет имеет право отказать в участии команде без объяснения причин. Любая команда может быть снята с соревнований за неоднократное нарушение правил проведения фестиваля и автоматически снимается при заполнении Группой контроля, Игровым жюри, третьего окна «паспорта», выданного в виде таблички команде на регистрации. **Данную табличку команда обязана держать на столе во время участия в каждой номинации.**

Любая подсказка, определённая таковой уполномоченными лицами, является грубым нарушением дисциплины и влечёт за собой немедленную дисквалификацию на срок, определённый руководителем площадки, ИЖ, АЖ, ГК, в зависимости от компетенции.

4.8. Наставник команды во время игровых процессов на модулях имеет право один раз за мероприятие потребовать остановить игру и проверить VAR (систему видеопомощи арбитрам). Если его предположения оказались верны, то ИЖ площадки обязано переиграть бой (с момента нарушения), данная ситуация фиксируется в игровом протоколе и будет учитываться при формировании игрового оргкомитета. Наставник продолжает иметь право остановить игру неограниченное количество раз, пока оно справедливо.

Если наставник ошибся и это признано Председателем ИЖ фестиваля, то команда теряет одного или несколько игроков, по решению Председателя ИЖ фестиваля.

Не рассматриваются претензии по применению VAR по окончанию поединка.

4.9. Фестиваль для каждой категории проходит в один день, в два тура.

В первом туре команды играют в «Что? Где? Почему?» и «Свою игру». По итогам каждой номинации команда получает место, эти места складываются и по полученному показателю все команды распределяются в едином рейтинге.

Команды, занявшие в едином рейтинге первые 16 мест, проходят во второй тур, в плей-офф, и продолжают играть. Остальные команды выбывают.

Во втором туре играется «Эрудит-квартет», по результатам которого 12 лучших команд продолжают играть в игру «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский

стрелок», по итогам которой, играя по системе малого группового этапа в три команды и прямых поединков, определяются победитель и призёры Фестиваля.

4.10. Номинации Фестиваля

	Номинации	Кто играет?	Примечание
	«ЧТО? ГДЕ? ПОЧЕМУ?»	Все команды	10 вопросов
	«СВОЯ ИГРА» / командная	Все команды	4 темы по 5 вопросов
	«ЭРУДИТ-КВАРТЕТ»	Плей-офф 16 команд	2-3 темы / по 1-2 чел.
	«Интеллектуальное шоу «ВОРОШИЛОВСКИЙ СТРЕЛОК»	¼, ½, финал 12 команд	До победы

4.11. Победители Фестиваля, команда, занявшая 1 место, награждается кубком, золотыми медалями, дипломом победителя. Команды, занявшие 2 и 3 место – серебряными и бронзовыми медалями соответственно, дипломами победителей. Все команды награждаются дипломами участника фестиваля.

5. Игровое жюри Фестиваля (ИЖ)

5.1. Игровое жюри Фестиваля осуществляет оперативное управление Фестивалем, следит за соблюдением правил игр, назначает арбитров, оказывает методическую и консультативную помощь, подводит итоги Фестиваля.

5.2. Председателем Игрового жюри является Председатель Федерального игрового жюри РАИК - Задорожная Елена Вадимовна

6. Контрольно-дисциплинарная комиссия Фестиваля (КДК)

6.1. Контрольно-дисциплинарная комиссия Фестиваля следит за соблюдением правил игр, рассматривает жалобы, апелляции, поданные на нарушение правил игр, регламентирующих документов, решает любые спорные вопросы, возникшие во время проведения Фестиваля.

6.2. КДК имеет право не допустить результаты к зачёту без объяснения причин.

6.3. Председателем КДК Фестиваля является Председатель Совета РАИК В. А. Задорожный.

7. Политика конфиденциальности

Политика конфиденциальности определена Положением и иными регламентирующими документами, опубликованными на сайте <http://moskvasirius.ru/>.

Председатель оргкомитета,
Директор МЦИИ «Сириус»

Тел.: 8-916-727-13-27
E-mail: 89167271327@yandex.ru



В. А. Задорожный