

## НОМИНАЦИИ

### Эстафета

1. Побеждает команда, которая наберёт наибольшее количество очков в общем зачёте.
2. Команды играют 4 тура, в каждом туре – 10 вопросов из 2 тем.
3. У каждого игрока по 1 жизни.
4. На первый тур команды выставляют первые номера игроков. Все первые номера играют одновременно. Игрок, давший правильный ответ, выбивает жизнь игрока напротив, затем - любого из противоположной стороны. Когда на противоположной стороне игроки закончились, он выбирает соперников из своей линии.
5. Первый выбывший игрок приносит команде +1 очко. Последний, если играет 8 команд, +8 очков. Каждый игрок, давший правильный ответ, приносит команде +1 очко.
6. После того, как все первые номера отыграли, выходят играть вторые номера, затем третьи и потом четвёртые. Если ни один из игроков не пытается ответить на вопрос, все присутствующие за игровыми модулями команды получают -0,4 очка. Если все вопросы тура закончились, все оставшиеся игроки получают по -0,8.
7. После каждого этапа происходит сдвиг номеров команд на единицу.
8. Система игры может быть скорректирована в зависимости от количества участников.

### Спринт (Мужской и Женский) / Масс-старт

1. Система проведения игры – олимпийская
2. Восемь игроков играют одновременно. При этом один играет против другого, то есть в виде дуэли против своего соперника напротив, до второй победы. То есть с дополнительной жизнью. Победивший игрок выходит в следующий тур и так до определения победителя и призёров.

### Микс / МиксТ

1. Система проведения игры - олимпийская.
2. Восемь пар участников играют одновременно. При этом одна команда играет против другой, то есть в виде дуэли против своих соперников напротив. Игра идёт до второго потерянного балла. При первом потерянном балле игрок из команды не уходит, продолжают играть оба игрока команды, и только при втором потерянном балле команда покидает игру и выбывает из турнира. Команда напротив считается победителем и переходит в следующий круг соревнований.
3. Если при первой попытке команда дала неправильный ответ, то она имеет право дать повторный сигнал и ответить на этот же вопрос.
4. Советоваться при игре с напарником разрешено.