

## КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ НОМИНАЦИЙ

### «ЧТО? ГДЕ? ПОЧЕМУ?»

Правила игры близки спортивному варианту игры «Что? Где? Когда?».

- Если команда сдаёт ответ в первые 15 сек., то за правильный ответ она получает +3 очка, или -3 за неправильный ответ.
- Если команда сдаёт ответ во вторые 15 сек. (с 16-й по 30-ю секунду), то получает +2 очка за правильный ответ или -2 очка за неправильный.
- Если команда сдаёт ответ в пределах временного интервала с 31-ой по 70-ю секунду, то отрицательных баллов не получает, а за правильный ответ получает +1 балл.
- Блан сдавать обязательно.

По итогам номинации все команды выстраиваются в общий рейтинг от максимально до минимально набранных баллов. При равенстве баллов сравнивается количество очков максимального достоинства, то есть за +3, если этот показатель одинаков, то за +2, +1. Если все эти показатели одинаковы, принимается решение о присвоении данным командам одинакового места, более выгодного обеим командам с пропуском последующего места (то есть, если команды претендуют на 7-8 место, то обеим командам присваивается 7 место, а 8 место в таблице просто пропускается, таблица будет выглядеть так: ... 5,6,7,7, 9,10...). При этом команды, набравшие одинаковое количество очков, записываются по алфавиту.

### «СВОЯ ИГРА» (СИ)

Игра, в которую играет вся команда в общем зачете. Командам раздаются бланки для ответов. Называются темы. Вопросы тем разбиты по категориям сложности от 10 до 50. Правила игры традиционны для спортивного варианта игры.

По итогам номинации все команды выстраиваются в общий рейтинг от максимально до минимально набранных баллов. При равенстве баллов сравнивается: количество очков максимального достоинства, то есть за +50, если этот показатель одинаков, то за +40... и так далее. Если все эти показатели одинаковы, принимается решение о присвоении данным командам одинакового места.

### «ЭРУДИТ-КВАРТЕТ» (ЭК)

Схема посева на «Эрудит-квартет» производится по итогам суммированного, общего рейтинга двух предыдущих номинаций.

- 1 группа: 1, 8, 9, 16 место
- 2 группа: 2, 7, 10, 15 место
- 3 группа: 3, 6, 11, 14 место
- 4 группа: 4, 5, 12, 13 место

Игра проходит по правилам «Своей игры».

В каждом из четырёх раундов за игровой модуль выходят по 1-2 игрока от команды, в зависимости от количества игроков в команде. Если играют два игрока, то они имеют право советоваться. Для всех действует право второй попытки ответа,

но подавать сигнал второго нажатия можно только после того, когда первый ответ не был засчитан.

Представители всех команд играют одновременно. Сначала играют первые номера, затем вторые, третьи, четвёртые. Все участники играют на один и тот же пакет вопросной базы. Когда играют первые номера, то вторые, третьи и четвёртые уходят с арбитрами в зону звуковой недосягаемости площадки. Находиться им на игровой площадке в этот момент категорически запрещено.

Итог по номинации подводится путём суммирования результатов всех номеров команды. Результаты по ЭК в данном соревновании дают посев на ВС.

### **«Интеллектуальное шоу «ВОРОШИЛОВСКИЙ СТРЕЛОК» (ВС)**

Посев производится по итогам номинации «Эрудит-квартет»

1	8	5	4	3	6	7	2
16	9	12	13	14	11	10	15

Интеллектуальная игра, в которой одна команда играет против другой. Игроки играют за игровыми модулями. Участникам задаются вопросы. Давая правильные ответы, игроки выводят соперников из игры. Победу одерживает та команда, которая первая удалит всю команду соперников. Подробнее с правилами игры можно ознакомиться в документах группы [https://vk.com/vstrelok\\_federal](https://vk.com/vstrelok_federal) На фестивале команды играют по олимпийской системе, по системе Прямых поединков из двух игр. При равенстве побед играется тай-брейк (по 2 игрока от команды, при этом можно удалять любого соперника не зависимо от того является ли он капитаном).