

## ПРАВИЛА НОМИНАЦИЙ ВС

### Эстафета

Посев на номинацию после определения ТОП-16 по итогам 3-х этапов по формуле: 1-8-9-16; 2-7-10-15; 3-6-11-14; 4-5-12-13

1. Номинация проходит в два этапа: Отборочный и Финальный. Побеждает команда, которая наберёт наибольшее количество очков по итогам финала.
2. Отборочный этап: команды играют на 4 площадках по 4 команды в 4 круга. На первый круг команды выставляют первые номера игроков. Все первые номера играют одновременно. Игрок, давший правильный ответ, выбивает жизнь игрока напротив, затем следующего из противоположной стороны, последним соперника из своей линии.
3. У каждого игрока по 1 жизни на отборочном этапе и 2 жизни в финале.
4. Первый выбывший игрок приносит команде +1 очко. Последний, если играет 4 команды, +4 очка. Каждый игрок, давший правильный ответ, приносит команде +1 очко. Если ни один из игроков не пытается ответить на вопрос, все присутствующие за игровыми модулями команды получают минус 0,4 очка. Если использован весь лимит вопросов, то все присутствующие за игровыми модулями игроки получают по минус 0,8 очков.
5. После того, как все первые номера отыграли, выходят играть вторые номера, затем третьи и потом четвёртые.
6. После каждого круга происходит сдвиг номеров команд по кругу на единицу.
7. Финал играется по той-же схеме, что и отбор, с той лишь разницей, что у игроков две жизни.
8. Система игры может быть скорректирована.

### Спринт (Мужской и Женский) / Масс-старт

1. Система проведения игры – Олимпийская
2. Восемь игроков играют одновременно. При этом один играет против другого, то есть в виде дуэли против своего соперника напротив, до второй победы. Победивший игрок выходит в следующий тур и так до определения победителя и призёров.

### Микс / МиксТ

1. Система проведения игры - Олимпийская.
2. Восемь пар игроков играют одновременно. При этом одна пара играет против другой, то есть в виде дуэли против своих соперников напротив. Игра идёт до второго потерянного балла. При первом потерянном балле игрок из команды не уходит, продолжают играть оба игрока команды, и только при втором потерянном балле команда покидает игру и выбывает из турнира. Команда напротив считается победителем и переходит в следующий круг соревнований. При нескольких нажатиях к ответу допускается та команда, которая дала сигнал раньше. В случае неправильного ответа, право ответа переходит команде, давшей сигнал следующей.
3. Если команда дала неправильный ответ, то она имеет право ещё раз дать сигнал и ответить повторно.
4. Советоваться при игре с напарником разрешено.