



**Положение**  
**о проведении V Общероссийского фестиваля**  
**интеллектуальных игр «ЗВЕЗДОПАД-2020»**  
**для школьников 3-4/ 5-6 / 7-8 / 9-11 классов**

**г. Москва, 2020 г.**



## **1. Общие положения**

1.1. Общероссийский фестиваль интеллектуальных игр «Звездопад-2020» для учащихся образовательных учреждений, далее – Фестиваль, проводится Российской ассоциацией интеллектуальных клубов – общественной организацией без образования юридического лица, Московским Центром интеллектуальных игр «Сириус» – Индивидуальным предприятием Задорожный Владимир Анатольевич – автора и правообладателя игры «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок», на базе Московского университета «Синергия».

1.2. Фестиваль проводится в соответствии с настоящим Положением.

## **2. Цели и задачи Фестиваля**

- Определение сильнейших команд образовательных учреждений РФ, выявление талантливых детей и подростков, их популяризация;
- вовлечение школьников в интеллектуальное творчество;
- содействие гражданско-патриотическому и духовно-нравственному воспитанию;
- повышение лидерской активности и конкурентоспособности талантливых школьников;
- развитие навыков индивидуальной и коллективной умственной работы;
- популяризация интеллектуальных игр как средства активного досуга детей и подростков;
- совершенствование форм и методов организации интеллектуально- познавательных мероприятий.

## **3. Место и сроки проведения**

Фестиваль проводится в один день **17 мая 2020 года с 10.00 до 17.00.** Регистрация команд с 09.30 до 09.50. по адресу: г. Москва, метро Семёновская, Измайловский вал, 2.

## **4. Условия проведения Фестиваля**

**4.1.** В Фестивале принимают участие команды, в составе которых учащиеся любых образовательных учреждений Российской Федерации, соответствующих указанным категориям: 3-4 классы, 5-6 классы; 7-8 классы; 9-11 классы. Количество команд от одного образовательного учреждения неограниченно.

**4.2** Порядок подачи заявки: органы управления образованием, образовательные учреждения, региональные руководители площадок, инициативные группы формируют команду(ы), и подают заявку на участие в Фестивале на сайте <http://moskvasirius.ru/>, прямая ссылка на мероприятие: <http://moskvasirius.ru/zvezdopad-2020-v-obshherossiyskiy-festiva/>. Контактное лицо: Ужакина Елена Вадимовна (8-916-727-13-27, 8-915-096-88-36).

Приём заявок и регистрация команд длится до 16 мая 2020 г.



Список команд-участниц Фестиваля, вся предварительная и последующая информация, итоги и результаты игр, фотоотчет будут опубликованы на странице сайта и в группе социальной сети ВКонтакте <https://vk.com/moskvasirius>

Руководителю, наставнику команды после подачи предварительной заявки необходимо скачать файл «Согласие на обработку персональных данных» и, после заполнения, получить согласие родителей (законных представителей) на обработку персональных данных несовершеннолетних участников, если согласие не было предоставлено ранее.

**4.3. Состав команды: 6 человек, один из которых капитан.** У команды должно быть название. Форма и атрибутика на усмотрение команды. Если игрок не сможет принять участие, то он может быть заменён, о чём в списках Игрового жюри можно сделать отметку от руки, вписав его данные и поставив свою личную подпись, которая свидетельствует о внесении изменений.

**4.4. Каждый участник (игрок) вносит организационный сбор в размере 600 рублей.** Взнос не является коммерческой прибылью организаторов и идёт на формирование наградного фонда, организацию и проведение мероприятия.

Игровой взнос можно внести:

- по договору с юридическим лицом (направим проект);
- приобрести Пригласительный билет на фестиваль в Интернет-магазине интеллектуальных игр «Сириус» <http://market.moskvasirius.ru/>;

**4.5.** На всём протяжении сезона объявляется мораторий на вопросную базу, что означает не разглашение участниками, зрителями где-либо вопросов и ответов, предложенных участникам Фестиваля. Нарушители данного требования получают бессрочную дисквалификацию или дисквалификацию на срок, установленный Контрольно-дисциплинарной комиссией (КДК).

**4.6.** Запрещается нахождение на игровой площадке во время проведения Фестиваля лиц, являющихся участниками Фестиваля иной возрастной категории, для которой проводится Фестиваль.

**4.7.** Организационный комитет имеет право отказать в участии команде без объяснения причин. Любая команда может быть снята с соревнований за неоднократное нарушение правил проведения фестиваля и автоматически снимается при заполнении Группой контроля, Игровым жюри третьего окна «паспорта», выданного в виде таблички команде на регистрации. Данную табличку команда обязана держать на столе во время участия в каждой номинации. Игровой взнос при дисквалификации не возвращается.

Любая подсказка, определённая таковой уполномоченными лицами, является грубым нарушением дисциплины и влечёт за собой немедленную дисквалификацию на срок по решению руководителя площадки, ИЖ, АЖ, ГК.

**4.8.** Фестиваль для каждой категории проходит в один день, в два тура. В первом туре команды играют в «Что? Где? Почему?», «Свою игру» и «Даугавпилс», по итогам которых все команды распределяются в едином рейтинге по местам. Команды, занявшие первые 16 мест общего рейтинга в



каждой категории, проходят во второй тур, в плей-офф и продолжают играть. Остальные команды выбывают.

Во втором туре играется «Эрудит-квартет», по результатам которого 8 команд продолжают играть в игру «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок», по итогам которой, играя по системе прямых поединков, определяются победитель и призёры Фестиваля.

### **5. Порядок проведения Фестиваля для каждой категории**

Время	Номинации Фестиваля	Условия проведения				Прим
		9-11 кл.	7-8 кл.	5-6 кл.	3-4 кл.	
09.50 –10.00		Открытие фестиваля				
10.00 –12.00	«Что? Где? Почему?»	2 тура по 7 вопросов	2 тура по 6 вопросов	2 тура по 5 вопросов	2 тура по 5 вопросов	
12.00 –12.30	«Своя игра»	4 темы	4 темы	4 темы	4 темы	
12.30 –13.00	«Даугавпилс»	7 заданий	7 заданий	7 заданий	7 заданий	Остаётся 16 команд
<b>ПЕРЕРЫВ</b>		<b>13.00 – 13.30</b>				
13.30 –14.30	«Эрудит-квартет»	9 тем / 2 чел. х 3	9 тем / 2 чел. х 3	9 тем / 2 чел. х 3	9 тем / 2 чел. х 3	Остаётся 8 команд
14.30 –16.10	«Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок»	Групповой этап по 4 команды в группе + финал	Групповой этап по 4 команды в группе + финал	Групповой этап по 4 команды в группе + финал	Групповой этап по 4 команды в группе + финал	
16.10 –16.30		Закрытие фестиваля, вручение наград, дипломов				

### **Краткое описание номинаций.**

<b>5.1.</b>	<b>«ЧТО? ГДЕ? ПОЧЕМУ?» (ЧГП) / 6 человек</b>
	Правила игры близки спортивному варианту игры «Что? Где? Когда?». Если команда сдаёт ответ в первые 15 сек., то за правильный ответ она получает +3 очка, или -3 за неправильный ответ. Если команда сдаёт ответ во вторые 15 сек. (с 16-й по 30-ю секунду), то получает +2 очка за правильный ответ или -2 очка за неправильный. Если команда сдаёт ответ в пределах временного интервала с 31-ой по 70-ю секунду, то отрицательных баллов не получает, а за правильный ответ получает +1 балл. Команда имеет право один раз за игру оставить двух игроков за столом и удвоить очки за правильный ответ, и оставить одного игрока, утроив очки за правильный ответ.
<b>5.2.</b>	<b>«ДАУГАВПИЛС» (Д) / 6 человек</b>
	Интеллектуальная игра, состоящая из множества конкурсных заданий: ребусов, шарад, головоломок, загадок, логических задач, сканвордов, кроссвордов, sudoku и пр. Итог подводится суммированием баллов, полученных за каждое правильно выполненное задание.
<b>5.3.</b>	<b>«СВОЯ ИГРА» (командное первенство) (СИ) / 6 человек</b>
	Игра, в которую играет вся команда в общем зачете. Командам раздаются бланки для ответов. Называются темы. Вопросы тем разбиты по категориям сложности от 10 до 50. Правила игры традиционны для спортивного варианта игры.
<b>5.4.</b>	<b>«ЭРУДИТ-КВАРТЕТ» (ЭК) / 3 раунда по 2 человека по 3 темы</b>
	Игра, которая играется в стиле «Своей игры». Играем три раунда, в каждом раунде за игровой модуль выходят по 2 игрока от команды. Если в команде менее 6 человек, то в каком-то раунде играет 1 человек от команды. Тема раунда оглашается заранее, чтобы



	капитан смог выставить самого подготовленного в данной теме игрока. Представители всех команд играют одновременно. Все игроки команды играют по очереди.
<b>5.5.</b>	<b>«ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЕ ШОУ «Ворошиловский стрелок» (ВС) / 4 человека с заменами</b>
	Интеллектуальная игра, в которой одна команда играет против другой. Игроки играют за игровыми модулями. Участникам задаются вопросы. Давая правильные ответы, игроки выводят соперников из игры. Победу одерживает та команда, которая первая удалит всю команду соперников. Подробнее с правилами игры можно ознакомиться в документах группы <a href="https://vk.com/vstrelok_federal">https://vk.com/vstrelok_federal</a>

## **6. Определение победителей Фестиваля**

6.1. После проведения номинаций «Что? Где? Почему?», «Своя игра» и «Даугавпилс» Игровое жюри подводит итоги по сумме набранных командами мест и расставляет их с первого по последнее место в каждой категории. Команды, занявшие первые 16 мест, продолжают играть, остальные команды выбывают.

6.2. По итогам «Эрудит-квартета» 8 команд категории продолжают играть в «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок». Остальные команды выбывают. Игра проходит в группах по 4 команды, посев определяется общим рейтингом. Победители групп (1-2 место) играют Прямые поединки, которые определяют победителя и призёров Фестиваля.

## **7. Награждение**

7.1. Победители Фестиваля, команды, занявшие 1, 2 и 3 место в каждой категории, награждаются кубком, золотыми, серебряными и бронзовыми медалями соответственно, Дипломами победителей.

7.2. Все команды награждаются Дипломами участника Фестиваля, а руководители делегаций Благодарственными письмами.

Председатель Совета РАИК,  
Руководитель оргкомитета

В.А. Задорожный

Дмитриева А. В.  
Тел.: 8-916-793-73-11  
E-mail: [89167271327@yandex.ru](mailto:89167271327@yandex.ru)