

КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ НОМИНАЦИЙ

«ЧТО? ГДЕ? ПОЧЕМУ?»

Правила игры близки спортивному варианту игры «Что? Где? Когда?».

- Если команда сдаёт ответ в первые 15 сек., то за правильный ответ она получает +3 очка, или -3 за неправильный ответ.
- Если команда сдаёт ответ во вторые 15 сек. (с 16-й по 30-ю секунду), то получает +2 очка за правильный ответ, или -2 очка за неправильный.
- Если команда сдаёт ответ в пределах временного интервала с 31-ой по 70-ю секунду, то отрицательных баллов не получает, а за правильный ответ получает +1 балл.

Команда имеет право один раз за игру оставить двух игроков за столом и удвоить очки за правильный ответ, и оставить одного игрока, утроив очки за правильный ответ. Данное правило не всегда предусмотрено условиями соревнований. Следите за информацией Игрового жюри.

По итогам номинации все команды выстраиваются в общий рейтинг от максимально до минимально набранных баллов. При равенстве баллов рассматриваются дополнительные показатели, при которых учитываются очки максимального достоинства, то есть количество очков за +3, если этот показатель одинаков, то за +2 и так далее.

Если все эти показатели для двух команд одинаковы, принимается решение о присвоении данным командам одинакового места, более выгодного обеим командам с пропуском последующего (то есть, если команды претендуют на 7-8 место, то обеим командам присваивается 7 место, а 8-е место в таблице просто пропускается, таблица будет выглядеть так: ... 5,6,7,7, 9,10...). При этом команды, набравшие одинаковое количество очков, записываются по алфавиту.

«СВОЯ ИГРА» (СИ) / командный зачёт

Игра, в которую играет вся команда в общем зачете. Командам раздаются бланки для ответов. Называются темы. Вопросы тем разбиты по категориям сложности от 10 до 50. Правила игры традиционны для спортивного варианта игры.

По итогам номинации все команды выстраиваются в общий рейтинг от максимально до минимально набранных баллов. При равенстве баллов сравниваются дополнительные показатели: количество очков максимального достоинства, то есть за +50, если этот показатель одинаков, то за +40... и так далее. Если все эти показатели одинаковы, принимается решение о присвоении данным командам одинакового места.

«ЭРУДИТ-ЛОТО»

Игра, в которой на каждый вопрос дается 4 варианта ответа.

Команда, которая дала неправильный ответ, теряет одного игрока. Последний выбывший игрок прекращает участие команды в номинации, направляется в Игровое жюри и информирует его о завершении игры команды. Команде присваивается соответствующее место. Это необходимо сделать даже в тех случаях, когда ИЖ фиксирует всё движение на площадке и само видит данный результат.

Если одновременно закончивших игру несколько команд, то наиболее высокий

рейтинг в таблице зачёта по номинации будет та команда, первый игрок которой ушёл позже. Если первые игроки ушли одновременно, то рассматриваются вторые игроки. И так далее. Если ИЖ приняло решение, что играют «мишки», то «мишки» принимаются за полноценных игроков. Если все показатели по игрокам одинаковы, то командам присваивается одинаковое место.

Если в команде неполный состав (1-5 человек), то по решению ИЖ недостающих до 6 игроков восполняют так называемые «мишки», условные игроки, которые покидают команду по решению капитана при неправильных ответах.

При каждом неправильном ответе из команды выбывает 1 человек, всего в пакете не более 20-25 вопросов.

«ЭРУДИТ-КВАРТЕТ»

Схема посева на «Эрудит-квартет» производится по итогам суммированного, общего рейтинга трёх предыдущих номинаций. **8 КОМАНД КАЖДОЙ ЛИГИ**

1 группа: 1, 4, 5, 8 место общего рейтинга

2 группа: 2, 3, 4, 5 место общего рейтинга

Игра проходит по правилам «Своей игры».

В каждом раунде за игровой модуль выходят по 2 игрока от команды. Они имеют право советоваться, у них есть право второй попытки ответа, но подавать сигнал второго нажатия можно только после того, когда первый их ответ не был засчитан.

Представители участвующих команд играют одновременно. Сначала играет первая пара команды, затем-вторая. Все участники играют на один и тот же пакет вопросной базы, когда играет первая пара команды, второй паре категорически запрещено находиться на игровой площадке, они вместе с арбитром обязаны покинуть её, перейдя в зону недосягаемости информационного поля площадки. Количество тем, играемых парой, определяется ИЖ мероприятия.

«Интеллектуальное шоу «ВОРОШИЛОВСКИЙ СТРЕЛОК»

1 место 1 группы играет со 2 местом 2 группы

2 место 1 группы играет с 1 местом 2 группы

Интеллектуальная игра, в которой одна команда играет против другой. Игроки играют за игровыми модулями. Участникам задаются вопросы. Давая правильные ответы, игроки выводят соперников из игры. Победу одерживает та команда, которая первая удалит всю команду соперников. Подробнее с правилами игры можно ознакомиться в документах группы https://vk.com/vstrelok_federal
На фестивале команды играют по олимпийской системе, по системе Прямых поединков из двух игр. При равенстве побед играется тай-брейк (по 2 игрока от команды, при этом можно удалять любого соперника не зависимо от того является ли он капитаном).