



**Положение
о проведении Турнира III «РОЖДЕСТВЕНСКИЙ КУБОК–2020»
ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР**

Москва, 2020 г.

1. Общие положения

1.1. Турнир III «РОЖДЕСТВЕНСКИЙ КУБОК–2020» интеллектуальных игр проводится оргкомитетом, в составе которого представители Российской ассоциации интеллектуальных клубов - некоммерческой организации без образования юридического лица, индивидуального предприятия «Московский Центр интеллектуальных игр «Сириус», Московского университета «Синергия».

1.2. Турнир проводится в соответствии с настоящим Положением и Правилами игр (правила игры «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок» в редакции 7.2, Правилами игр соответствующих номинаций).

2. Цели и задачи Турнира

Турнир III «РОЖДЕСТВЕНСКИЙ КУБОК–2020» интеллектуальных игр (далее – Турнир) - мероприятие, направленное на вовлечение российской общественности в интеллектуальное творчество, содействие гражданско-патриотическому и духовно-нравственному воспитанию, повышению лидерской активности и конкурентоспособности талантливых людей.

3. Условия проведения Турнира

3.1. Турнир проводится в один день **05 января 2020 г. с 12.00 час. до 16.00 час.** Регистрация команд с 11.30 час. до 11.50 час. **по адресу: Москва, м. Сокол, Ленинградский проспект 80 Г, 4 этаж.**

3.2. В составе команды не более 4-х человек. Возрастных ограничений нет.

3.3. Порядок формирования делегации и подачи заявки:

3.3.1. Органы образования, молодёжной политики, образовательные учреждения, предприятия и организации, руководители площадок, инициативные группы, капитаны формируют команду(ы) и подают заявку(и) на участие в Турнире до 04 января 2020 г. на сайте <http://moskvasirius.ru/> прямая ссылка <http://moskvasirius.ru/iii-rozhdestvenskiy-kubok-2020-intellektual/>, контактное лицо: Ужакина Елена Вадимовна (тел. 8-916-727-13-27).

3.3.2. Каждая команда Турнира оплачивает организационный взнос в размере **1000 рублей**. Взнос не является коммерческой прибылью организаторов и идёт на формирование наградного фонда, организацию и проведение мероприятия.

3.3.3. Игровой взнос можно внести:

- по договору с юридическим лицом (направим проект договора);
- по счёт-договору с физическим лицом (направим договор).
- приобрести Пригласительный билет в Интернет-магазине интеллектуальных игр «Сириус» <http://market.moskvasirius.ru/> на данное мероприятие.

3.3.4. Проезд, питание и, по необходимости, проживание участников команд за счёт командующей стороны.

3.4. Номинации Турнира:

- Эрудит-квартет;
- Своя игра;
- Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок».

Участники, не заявленные в заявке, не могут в них принимать участие. Если игрок был заменён, то вновь принятый игрок имеет право занять его место по решению Игрового жюри (ИЖ) после информирования ИЖ руководителем команды.

3.5. Организационный комитет Турнира имеет право отказать в участии команде без объяснения причин. Любая команда может быть снята с соревнований за неоднократное нарушение правил проведения мероприятия и автоматически снимается при заполнении группой контроля третьего окна «паспорта», выданного в виде таблички команде на регистрации. Любая подсказка, определённая таковой уполномоченными лицами, является грубым нарушением дисциплины и влечёт за собой немедленную дисквалификацию по решению руководителя площадки, ИЖ, АЖ, ГК.

3.6. Окончательная схема проведения Турнира доводится Федеральным игровым жюри до сведения команд в течение 10 минут после окончания регистрации.

3.7. Ориентировочная схема проведения Турнира:

12.00 -13.30 Эрудит-квартет (ЭК)

Все команды проходят жеребьёвку по корзинам и распределяются случайно по площадкам. Все игроки каждой команды распределены по номерам от первого до четвёртого. Сначала играют Первые номера, 4-6 человек на площадке в зависимости от количества зарегистрированных команд. Играется 4 темы. Игроки набирают рейтинг в личном зачёте и эти же очки идут в общий зачёт команде. Затем на этот же пакет вопросов играют Вторые номера, Третьи номера, Четвёртые номера.

Подводится итог номинации ЭК в командном зачете путём суммирования очков, набранных всеми членами команды. Команды распределяются в рейтинге.

По рейтингу ЭК определяется посев 8 лучших команд на ВС (либо 16, если их будет больше), остальные команды выбывают.

13.30 – 14.00 Своя игра (СИ) / финал

В финале Своей игры встречаются 8-10-12 или более человек (количество по решению ФИЖ до начала Турнира) по итогам отбора ЭК.

14.00 – 15.30 Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок» (ВС)

ВС проводится по системе прямых поединков до ТРЕТЬЕЙ победы, при счёте 2:2 играется тай-брейк

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 8 | 5 | 4 | 3 | 6 | 7 | 2 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|

3.8 Награждение

- Команда, занявшая 1 место, становится победителем Турнира – обладателем Рождественского кубка, золотых медалей (4 шт.)
- Команда, занявшая 2 место, получает серебряные медали (4 шт.)
- Команда, занявшая 3 место, получает бронзовые медали (4 шт.)

3.9. Для решения организационных вопросов на Турнире действует Федеральное Игровое жюри, для решения любых спорных вопросов на Турнире действует Федеральное Апелляционное жюри. Решение Игрового, Апелляционного жюри, согласно своей компетенции, окончательное.

Председатель Совета РАИК,
Председатель оргкомитета



В.А.Задорожный
БП