



РОССИЙСКАЯ АССОЦИАЦИЯ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ КЛУБОВ
МОСКОВСКИЙ ЦЕНТР ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР
«СИРИУС»

**Положение
о проведении фестиваля интеллектуальных игр
«АНДРОМЕДА-2018»**

ДЛЯ ШКОЛЬНИКОВ

г. Москва, 2018 г.



1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Фестиваль интеллектуальных игр «АНДРОМЕДА-2018» для учащихся 3, 4, 5, 6 классов, 7 – 8 классов, 9 – 11 классов образовательных и иных учреждений, далее - Фестиваль, проводится Московским Центром интеллектуальных игр «Сириус» при поддержке Российской ассоциации интеллектуальных клубов («РАИК»), Торгового центра «Горбушкин Двор» и Московского университета Синергия.

1.2. Фестиваль проводится в соответствии с настоящим Положением, Правилами игр, Инструкцией по проведению.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ФЕСТИВАЛЯ

- Определение сильнейших команд образовательных учреждений города Москвы, Московской области и других регионов, выявление талантливых детей и подростков, их популяризация;
- вовлечение школьников в интеллектуальное творчество;
- содействие гражданско-патриотическому и духовно-нравственному воспитанию;
- повышение лидерской активности и конкурентоспособности талантливых школьников;
- развитие навыков индивидуальной и коллективной умственной работы;
- популяризация интеллектуальных игр как средства активного досуга детей и подростков;
- совершенствование форм и методов организации интеллектуально- познавательных мероприятий.

3. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ФЕСТИВАЛЯ

**для категории 3 классов
30 сентября 2018 г. | 11.00 – 13.00 час.**

- Регистрация команд с 10.30 до 10.50.
- Начало первой номинации: 11.00
- Место проведения: г. Москва, Торговый комплекс «Горбушкин Двор», м. Багратионовская, Багратионовский проезд, дом 7, Концертный зал.
- Подать заявку: <http://moskvasirius.ru/pobediteli-i-prizyory-festivalya-and/>

**для категории 4 классов
30 сентября 2018 г. | 14.00 – 16.30 час.**

- Регистрация команд с 13.30 до 13.50.
- Начало первой номинации: 14.00
- Место проведения: г. Москва, Торговый комплекс «Горбушкин Двор», м. Багратионовская, Багратионовский проезд, дом 7, Концертный зал.
- Подать заявку: <http://moskvasirius.ru/pobediteli-i-prizyory-festivalya-and/>



для категории 5 классов
06 октября 2018 г. | 11.00 – 13.00 час.

- Регистрация команд с 10.30 до 10.50.
- Начало первой номинации: 11.00
- Место проведения: г. Москва, Торговый комплекс «Горбушкин Двор», м. Багратионовская, Багратионовский проезд, дом 7, Концертный зал.
- Подать заявку: <http://moskvasirius.ru/pobediteli-i-prizyory-festivalya-and/>

для категории 6 классов
14 октября 2018 г. | 11.00 – 13.00 час.

- Регистрация команд с 10.30 до 10.50.
- Начало первой номинации: 11.00
- Место проведения: г. Москва, Торговый комплекс «Горбушкин Двор», м. Багратионовская, Багратионовский проезд, дом 7, Концертный зал.
- Подать заявку: <http://moskvasirius.ru/pobediteli-i-prizyory-festivalya-and/>

для категории 7-8 классов
06 октября 2018 г. | 14.00 – 17.00 час.

- Регистрация команд с 13.30 до 13.50.
- Начало первой номинации: 14.00
- Место проведения: г. Москва, Торговый комплекс «Горбушкин Двор», м. Багратионовская, Багратионовский проезд, дом 7, Концертный зал.
- Подать заявку: <http://moskvasirius.ru/pobediteli-i-prizyory-festivalya-and/>

для категории 9-11 классов
14 октября 2018 г. | 14.00 – 17.00 час.

- Регистрация команд с 13.30 до 13.50.
- Начало первой номинации: 14.00
- Место проведения: г. Москва, Торговый комплекс «Горбушкин Двор», м. Багратионовская, Багратионовский проезд, дом 7, Концертный зал.
- Подать заявку: <http://moskvasirius.ru/pobediteli-i-prizyory-festivalya-and/>



4. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ФЕСТИВАЛЯ

4.1. В фестивале принимают участие любые команды образовательных учреждений, детских и молодёжных клубов, Центров дополнительного образования и прочих профильных организаций Российской Федерации, участники которых соответствуют возрастной категории. Количество команд от одной организации **неограниченно**.

4.2. Порядок подачи заявки: образовательные или иные учреждения, организации, наставники формируют команду(ы) и подают предварительную заявку на участие в Фестивале на сайте <http://moskvasirius.ru/> в разделе ШКОЛАМ – III Московский фестиваль интеллектуальных игр для школьников «Андромеда-2018» – <http://moskvasirius.ru/pobediteli-i-prizyory-festivalya-and/> .

Регистрация команд прекращается за 24 часа до начала фестиваля.

Контактное лицо: Ужакина Елена Вадимовна (тел. 8-916-727-13-27, 8-915-096-88-36).

Письменная заявка, подписанная администрацией школы, либо уполномоченными лицами организации, или наставником команды (если команда организована родителями) подаётся в Игровое жюри по прибытию на мероприятие.

Организатору (наставнику) команды после подачи заявки необходимо скачать файл «Согласие на обработку персональных данных» и, после заполнения, получить согласие родителей (законных представителей) на обработку ПД несовершеннолетних участников.

За всей информацией по предварительной подготовке мероприятия, итогам фестиваля, фото-отчёту можно следить во встрече группы ВК <https://vk.com/fiishkolamoskva>.

4.3. Состав команды: 4 человека, один из которых капитан. У команды должно быть название. Форма и атрибутика на усмотрение команды.

4.4. Участие в мероприятии бесплатное.

4.5. Фестиваль проходит в один день, в два тура. В первом туре команды играют в «Что? Где? Почему?», «Свою игру» и «Даугавпилс», по итогам которых все команды распределяются в едином рейтинге по местам. Команды, занявшие первые 16 мест общего рейтинга, проходят во второй тур, в плей-офф и продолжают играть. Остальные команды выбывают.

Во втором туре играется «Эрудит-квартет», по итогам которого 4 команды каждой площадки продолжают играть в игру «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок», по итогам которой, играя по системе прямых поединков, определяются победитель и призёры Фестиваля.

4.6. На всём протяжении Фестиваля объявляется мораторий на вопросную базу, что означает не разглашение участниками, зрителями где-либо вопросов и ответов, предложенных участникам Фестиваля. Нарушители данного требования получают бессрочную дисквалификацию или дисквалификацию на срок, установленный Контрольно-дисциплинарной комиссией.



5. Порядок проведения Фестиваля

для каждой категории

	Номинации Фестиваля	Кто играет?	Примечание
	«ЧТО? ГДЕ? ПОЧЕМУ?»	Все команды	10-12 вопросов
	«КОМАНДНАЯ СВОЯ ИГРА» (СИ)	Все команды	5-7 тем по 5 вопросов
	«ДАУГАВПИЛС»	Все команды	7-10 заданий
	«ЭРУДИТ-КВАРТЕТ»	Плей-офф 16 команд	8 тем
	«Интеллектуальное шоу «ВОРОШИЛОВСКИЙ СТРЕЛОК»	Финал 4 команды	До победы

6. Награждение

6.1. Победители Фестиваля, команда, занявшая 1 место, награждается кубком, золотыми медалями, дипломом победителя. Команды, занявшие 2 и 3 место – серебряными и бронзовыми медалями соответственно, дипломами победителей.

6.2. Все команды награждаются дипломами участника фестиваля.

Председатель Совета РАИК

В.А. Задорожный



Ориентировочный образец

**ЗАЯВКА
НА УЧАСТИЕ В ФЕСТИВАЛЕ
ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР «АНДРОМЕДА-2018»**

Название команды _____

Организация _____

№	Ф.И.О. игроков	Класс
1	Капитан:	
2		
3		
4		

Руководитель команды (тренер) _____
(Ф.И.О., должность)

Контактный телефон: _____ Электронный адрес _____

« _____ » _____ 2018 г. _____ / _____ /