

**МОСКОВСКИЙ ЦЕНТР
ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР «СИРИУС»**

ОГРНИП 314236125500019 / ИНН 230602237611



**Положение
о проведении Московского фестиваля
интеллектуальных игр для школьников
«ЗНАНИЕ – СИЛА!»-2026**

для учащихся 1-2 классов

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Московский фестиваль интеллектуальных игр для школьников «Знание – Сила!»-2026 для учащихся 1-2 классов образовательных и иных учреждений Москвы, Московской области, других регионов РФ, далее - Фестиваль, проводится оргкомитетом, в составе которого представители Автономной некоммерческой организации «Центр развития интеллектуальных игр «РАИК», Московского Центра интеллектуальных игр «Сириус», Университета Синергия.

1.2. Фестиваль проводится в соответствии с настоящим Положением, Правилами игр, Инструкцией по проведению, «Кодексом знатоков» РАИК.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ФЕСТИВАЛЯ

- Определение сильнейших команд, выявление талантливых детей и подростков, их популяризация;
- вовлечение школьников в интеллектуальное творчество;
- повышение лидерской активности и конкурентоспособности талантливых школьников;
- развитие навыков индивидуальной и коллективной умственной работы;
- популяризация интеллектуальных игр как средства активного досуга детей и подростков;

3. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ФЕСТИВАЛЯ

- Дата проведения: 19 сентября 2026 г.
- Место проведения: Москва, м. Семёновская, Измайловский вал, 2
- Категории участников и время проведения:
11.00-14.00 = 1 классы
15.00-18.00 = 2 классы
- Прием заявок на сайте: <https://moskvasirius.ru/>
Прямая ссылка: <https://moskvasirius.ru/moskovskiy-festival-intellektualn-2/>

4. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ

4.1. На Фестивале принимают участие любые команды образовательных учреждений, детских и молодёжных клубов, Центров дополнительного образования и прочих профильных организаций Москвы, Московской области и других регионов Российской Федерации, команды, собранные родителями, иными инициаторами, участники которых соответствуют возрастной категории, **каждый игрок которой никогда ранее не участвовал на фестивалях МЦИИ «Сириус».**

4.2. Руководителю команды с несовершеннолетними участниками после подачи заявки необходимо скачать на странице регистрации файл «Согласие на обработку персональных данных», **получить согласие родителей (законных представителей) на обработку персональных данных** несовершеннолетних участников, и передать его в игровое жюри в день мероприятия в подлиннике.

4.3. **Состав команды: 4-6 человек, один из которых капитан.** У команды должно быть название, символическое обозначение которой не должно превышать 20 знаков, включая пробелы, оно должно соответствовать нормам произносимости и приличия.

Форма и атрибутика на усмотрение команды. Если игрок не сможет принять участие, то он может быть заменён, о чём при прибытии на соревнование в списках Игрового жюри можно сделать отметку от руки, вписав его данные и поставив свою личную подпись. *Если замена совершается за 3 дня до соревнований или позже, то именная наградная продукция, в частности диплом команды «за участие» не переделывается.*

4.4. Организационный взнос не предусмотрен. Знатоки принимают участие бесплатно.

4.5. На всём протяжении сезона объявляется мораторий на вопросную базу, что означает неразглашение участниками, зрителями где-либо вопросов и ответов, предложенных участникам Фестиваля. Нарушители данного требования получают бессрочную дисквалификацию или дисквалификацию на срок, установленный Контрольно-дисциплинарной комиссией (КДК).

4.6. Запрещается нахождение на игровой площадке во время проведения Фестиваля лиц, которые являются участниками Фестиваля другой возрастной категории или лиц, взаимодействующих с таковыми участниками.

4.7. Запрещена любая фиксация вопросной базы (видео, фото, запись от руки, на диктофон).

4.8. Видео и фотосъёмка во время игрового процесса только с персонального разрешения оргкомитета. Видео протокольное, одноразово и не более 30 секунд.

4.9. Организационный комитет имеет право отказать в участии команде, отдельному знатоку без объяснения причин. Любая команда может быть снята с соревнований за неоднократное нарушение правил проведения фестиваля и автоматически снимается при заполнении Группой контроля, Игровым жюри, третьего окна «паспорта», выданного в виде таблички команде на регистрации. **Данную табличку команда обязана держать на столе во время участия в каждой номинации.**

Любая подсказка, определённая таковой уполномоченными лицами, является грубым нарушением дисциплины и влечёт за собой немедленную дисквалификацию на срок, определённый руководителем площадки, ИЖ, АЖ, ГК, в зависимости от компетенции.

4.10. Всего мест для каждой категории на Фестивале – 24. На Фестивале не могут принимать участие команды, хотя бы один игрок которой уже принимал участие в московских фестивалях МЦИИ «Сириус».

4.11. Фестиваль для каждой категории проходит в один день.

1-е классы / писать уметь не нужно. Играют «Викторину «Даугавпилс», «Эрудит-квартет», «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок»

Викторина «Даугавпилс» – это сборник различных задний на сопоставление, различие, сообразительность, мышление и прочие важные в познании навыки. Например, даны предметы и их хозяева, нужно линиями соединить хозяина и предмет. По этой номинации делается посев на эрудит-квартет.

«Эрудит-квартет» и «Ворошилка» - интеллектуальные игры на игровых модулях, дети отвечают на скорость, на опережение – самые любимые игры младших школьников.

2-е классы играют классический фестиваль на 4 номинации, который состоит из двух туров. В первом туре участники играют в «Что? Где? Почему?» и командную «Свою игру». Команды, занявшие первые 16 мест, проходят во второй тур, в плей-офф, и продолжают играть. Остальные команды выбывают.

Во втором туре играется «Эрудит-квартет», по результатам которого 8 команд продолжают играть в игру «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок», по Олимпийской системе Прямых поединков, определяются победитель и призёры Фестиваля.

4.12. Номинации Фестиваля

	Номинации	Кто играет?	Примечание
	«ЧТО? ГДЕ? ПОЧЕМУ?»	Все команды	10 вопросов
	«СВОЯ ИГРА»	Все команды	4 темы x 5 вопросов
	«ЭРУДИТ-КВАРТЕТ»	Плей-офф 16 команд	4 темы x 5 раундов
	«Интеллектуальное шоу «ВОРОШИЛОВСКИЙ СТРЕЛОК»	¼, ½, финал 8 команд	Прямые поединки до победы

4.13. Награждение.

- Победители Фестиваля, команда, занявшая 1 место, награждается кубком, золотыми медалями, дипломом победителя.
- Команды, занявшие 2 и 3 место – серебряными и бронзовыми медалями соответственно, дипломами победителей.
- **Все команды награждаются дипломом с поимённым указанием списочного состава участников, руководителя команды.**

4.14. За всей информацией по предварительной подготовке мероприятия, итогам Фестиваля, фотоотчёту можно следить:

- ✓ <https://moskvasirius.ru/>
- ✓ ВК <https://vk.com/moskvasirius>
- ✓ МАКС https://max.ru/join/XgVAfRb85Vdgmik_7Rk6EY4CcSh-CQY2HLSbwtmQQqI
- ✓ Whatsapp <https://chat.whatsapp.com/L0HtCvqcF5BEwgz0PiUZeg>

4.15. Если команде нужна тренировка, заказать её можно на сайте <https://moskvasirius.ru/> Посмотреть условия: прямая ссылка <https://moskvasirius.ru/zakazat-trenirovku/>

5. ОРГАНЫ УПРАВЛЕНИЯ

5.1. Игровое жюри Фестиваля осуществляет оперативное управление Фестивалем, следит за соблюдением Правил игр, назначает арбитров, оказывает методическую и консультативную помощь, подводит итоги Фестиваля.

5.2. Председателем Игрового жюри является Председатель Федерального игрового жюри РАИК - Задорожная Елена Вадимовна, либо лицо ею уполномоченное.

5.3. Контрольно-дисциплинарная комиссия Фестиваля следит за соблюдением правил игр, рассматривает жалобы, апелляции, поданные на нарушение правил игр,

регламентирующих документов, решает любые спорные вопросы, возникшие во время проведения Фестиваля.

5.4. КДК имеет право не допустить результаты к зачёту без объяснения причин.

5.5. Представителем КДК на Фестиваля является Председатель организационного комитета Фестиваля.

Председатель оргкомитета,
Директор МЦИИ «Сириус»

Тел.: 8-916-727-13-27
E-mail: 89167271327@yandex.ru



В. А. Задорожный