# Положение о проведении V Московского фестиваля интеллектуальных игр «КАССИОПЕЯ-2021»

для учащихся 3-4 классов, 5-6 классов, 7-8 классов, 9-11 классов



#### 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. V Московский фестиваль интеллектуальных игр для школьников «КАССИОПЕЯ-2021» для учащихся 3-4, 5-6, 7-8, 9-11 классов образовательных и иных учреждений, далее Фестиваль, проводится Московским Центром интеллектуальных игр «Сириус», Торговым Центром «Горбушкин Двор» при поддержке Автономной некоммерческой организации «РАИК» и Московского университета Синергия.
- 1.2. Фестиваль проводится в соответствии с настоящим Положением, Правилами игр, Инструкцией по проведению.

### 2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ФЕСТИВАЛЯ

- Определение сильнейших команд образовательных учреждений города Москвы, Московской области и других регионов, выявление талантливых детей и подростков, их популяризация;
- вовлечение школьников в интеллектуальное творчество;
- содействие гражданско-патриотическому и духовно-нравственному воспитанию;
- повышение лидерской активности и конкурентоспособности талантливых школьников;
- развитие навыков индивидуальной и коллективной умственной работы;
- -популяризация интеллектуальных игр как средства активного досуга детей и подростков;
- -совершенствование форм и методов организации интеллектуально- познавательных мероприятий.

#### 3. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ФЕСТИВАЛЯ

**Место проведения:** Москва, м. Багратионовская, Багратионовский проезд, дом 7 **Прием заявок:** https://moskvasirius.ru/kassiopeya-2021-vi-moskovskiy-festival-in/

### 27 марта 2021 г. для категории 9-11 классов, 3-4 классов

Категория	Время		
	Регистрации	Начала турнира	
9-11 классы	10.30 - 11.00	11.00 - 14.00	
3-4 классы	14.30 - 15.00	15.00 - 18.00	

### 28 марта 2021 г. для категории 5-6 классов, 7-8 классов

Категория	Время		
	Регистрации	Начала турнира	
5-6 классы	10.30 - 11.00	11.00 - 14.30	
7-8 классы	14.30 - 15.00	15.00 - 18.00	

#### 4. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ

- **4.1.** В Фестивале принимают участие любые команды образовательных учреждений, детских и молодёжных клубов, Центров дополнительного образования и прочих профильных организаций Российской Федерации, команды, собранные родителями, иными инициаторами, участники которых соответствуют возрастной категории.
- **4.2.** Порядок подачи заявки: наставники, руководители формируют команду(ы) и подают <u>предварительную</u> заявку на участие в Фестивале на сайте <a href="http://moskvasirius.ru">http://moskvasirius.ru</a>.

Прямая ссылка: <a href="https://moskvasirius.ru/kassiopeya-2021-vi-moskovskiy-festival-in/">https://moskvasirius.ru/kassiopeya-2021-vi-moskovskiy-festival-in/</a> Контактное лицо: Ужакина Елена Вадимовна (тел. 8-916-727-13-27, 8-915-096-88-36).

Руководителю команды с несовершеннолетними участниками после подачи предварительной заявки необходимо скачать файл «Согласие на обработку персональных данных», получить согласие родителей (законных представителей) на обработку персональных данных несовершеннолетних участников, если согласие не было предоставлено ранее в 2021 году.

За всей информацией по предварительной подготовке мероприятия, итогам Фестиваля, фото-отчёту можно следить во встрече группы ВК <a href="https://vk.com/moskvasirius">https://vk.com/moskvasirius</a> или на нашем сайте. В случае расхождения данных в документах мероприятия и на сайте, то действуют положения, указанные на сайте.

- **4.3.** Состав команды: 4 человека, один из которых капитан. У команды должно быть название, символическое обозначение которой не должно превышать 20 знаков, включая пробелы, должно соответствовать нормам произносимости и приличия. Форма и атрибутика на усмотрение команды. Если игрок не сможет принять участие, то он может быть заменён, о чём при прибытии на соревнование в списках Игрового жюри можно сделать отметку от руки, вписав его данные и поставив свою личную подпись, которая свидетельствует о внесение изменений. Если замена совершается за 2 дня до соревнований или позже, то подготовленная именная наградная продукция (Диплом участников, в частности) не переделывается.
- 4.4. Каждая команда вносит организационный сбор в размере 2000 рублей. Взнос не является коммерческой прибылью организаторов и идёт на организацию и формирование проведение мероприятия, наградного фонда. освобождаются от внесения взноса участники с ограниченными возможностями и на 50% дети из многодетных семей. Для использования льготы, руководителю необходимо связаться оргкомитетом предоставить команды c И подтверждающий документ. Финансовое сопровождение осуществляет Московский центр интеллектуальных игр Сириус в лице Индивидуального предприятия Задорожный Владимир Анатольевич, автора игры «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок», единственного правообладателя на организацию и проведение данного мероприятия.

Игровой взнос можно внести:

- по Договору с юридическим лицом (направим проект);
- по Счёт-договору с физическим лицом (направим проект);
- через Портал поставщиков г. Москвы или ПИК Московской области
- приобрести Пригласительный билет в I-магазине <a href="http://market.moskvasirius.ru/">http://market.moskvasirius.ru/</a>
  - За 24 часа до начала мероприятия игровой взнос не возвращается.
  - **Если у вас есть партнёр или спонсор** и вам необходимо письмо от оргкомитета с просьбой оказать помощь и содействие в вашей поездке или участии, обратитесь в организационный комитет +7(916)727-13-27.
- **4.5.** На всём протяжении сезона объявляется мораторий на вопросную базу, что означает не разглашение участниками, зрителями где-либо вопросов и ответов, предложенных участникам Фестиваля. Нарушители данного требования получают бессрочную дисквалификацию или дисквалификацию на срок, установленный Контрольно-дисциплинарной комиссией (КДК).
- **4.6.** Запрещается нахождение на игровой площадке во время проведения Фестиваля лиц, которые являются участниками фестиваля старше той возрастной категории, для которой проводится Фестиваль.
- **4.7.** Организационный комитет имеет право отказать в участии команде без объяснения причин. Любая команда может быть снята с соревнований за неоднократное нарушение правил проведения фестиваля и автоматически снимается при заполнении Группой контроля, Игровым жюри, третьего окна «паспорта», выданного в виде таблички команде на регистрации. Данную табличку команда обязана держать на столе во время участия в каждой номинации. Игровой взнос при дисквалификации не возвращается.

Любая подсказка, определённая таковой уполномоченными лицами, является грубым нарушением дисциплины и влечёт за собой немедленную дисквалификацию на срок, определённый руководителем площадки, ИЖ, АЖ, ГК, в зависимости от компетенции.

### 4.8. Фестиваль проходит в один день, в два тура.

В первом туре команды всех категорий играют в «Что? Где? Почему?», «Свою игру», «Даугавпилс», по итогам которых все команды распределяются в едином рейтинге по местам. Команды, занявшие первые 16 мест, проходят во второй тур, в плей-офф, и продолжают играть. Остальные команды выбывают.

Во втором туре играется «Эрудит-квартет», по результатам которого 8 команд продолжают играть в игру «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок», по итогам которой, играя по системе прямых поединков, определяются победитель и призёры Фестиваля.



#### 4.9. Номинации Фестиваля

Номинации	Кто играет?	Примечание
«ЧТО? ГДЕ? ПОЧЕМУ?»	Все команды	10 вопросов
«СВОЯ ИГРА» / командная	Все команды	4 темы по 5 вопросов
«ДАУГАВПИЛС»	Все команды	1 пакет / 10 заданий
«ЭРУДИТ-КВАРТЕТ»	Плей-офф   16 команд	4 темы / 2 игрока
«Интеллектуальное шоу «ВОРОШИЛОВСКИЙ СТРЕЛОК»	1/4, 1/2, финал   8 команд	До победы

### 5. НАГРАЖДЕНИЕ

- **5.1.** Победители Фестиваля, команда, занявшая 1 место, награждается кубком, золотыми медалями, дипломом победителя.
- **5.2.** Команды, занявшие 2 и 3 место серебряными и бронзовыми медалями соответственно, дипломами победителей.
  - 5.3. Все команды награждаются дипломами участника фестиваля.

Председатель оргкомитета

В.А. Задорожный